

Regulamin Konkursu „MAMY TO!”

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1 Organizatorem Konkursu jest Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski z siedzibą w Łodzi, pod adresem: ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, www.smolar.pl, działająca na zlecenie TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, pod adresem: ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa.

1.2 Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

1.3 Czas trwania Konkursu obejmuje okres **od dnia 29.03.2021 r. do dnia 25.04.2021 r.** (tj. czas przyjmowania Zgłoszeń do Konkursu), przy czym czynności związane z przyznawaniem i odbiorem nagród oraz rozpatrywaniem zgłoszonych reklamacji zakończą się najpóźniej do dnia 29.06.2021 r.

1.4 Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z 2020 r., poz. 2094 ze zm.).

1.5 Celem Konkursu jest wybór Finalistów i Laureatów Konkursu na zasadach wskazanych w Regulaminie oraz promowanie marki Player.pl.

1.6 W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz współpracownicy Organizatora, TVN Media Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, TVN S.A. z siedzibą w Warszawie oraz TVN Digital S.A. z siedzibą w Warszawie. Zakaz dotyczy także członków rodzin ww. osób. Przez „członków rodzin” rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów.

2. DEFINICJE

Użyte w Regulaminie pojęcia i definicje będą miały poniżej przedstawione znaczenie:

2.1 Konkurs – Konkurs organizowany pod nazwą „**Mamy to!**” opisany w Regulaminie.

2.2 Regulamin – niniejszy Regulamin, określający zasady i warunki przebiegu Konkursu oraz prawa i obowiązki Uczestników oraz Organizatora Konkursu. Regulamin Konkursu jest jawny i powszechnie dostępny w czasie trwania Konkursu na Stronie internetowej konkursu pod adresem: www.konkurs.player.pl, na stronie internetowej Organizatora pod adresem: www.smolar.pl/mamy-to, a także w biurze Organizatora.

2.3 Uczestnik – osoba, która dokonała prawidłowego i skutecznego Zgłoszenia do Konkursu, oraz która spełnia wszystkie warunki określone w Regulaminie.

2.4 Zgłoszenie – zaakceptowanie przez Uczestnika postanowień Regulaminu, wypełnienie formularza zgłoszeniowego oraz prawidłowe i skuteczne zgłoszenie pracy stanowiącej rozwiązanie Zadania konkursowego. Do Konkursu Uczestnik może zgłosić się poprzez Stronę internetową konkursu. Szczegółowy opis przystąpienia do Konkursu zawarty jest w pkt 4. Regulaminu.

2.5 Strona internetowa konkursu – przygotowana dla potrzeb Konkursu strona internetowa dostępna pod adresem: www.konkurs.player.pl.

2.6 Zadanie konkursowe – polega na wymyśleniu i przesłaniu przez Uczestnika swojego pomysłu na mem, tj. zdjęcia opatrzonego wesołym, żartobliwym komentarzem ukazującego w humorystyczny sposób Uczestnika lub członków jego rodziny lub jego bliskich w zabawnej, z życia wziętej sytuacji. W każdym etapie tygodniowym w I części Konkursu Organizator wyznaczył inny temat Zadania konkursowego (tj. temat memu), obowiązujący tylko w danym etapie tygodniowym Konkursu. Rozwiązanie Zadania konkursowego musi składać się łącznie z:

- a) autorskiego zdjęcia konkursowego wykonanego przez Uczestnika na zadany temat (obowiązujący w danym etapie tygodniowym w I części Konkursu). Zdjęcie musi być wykonane w formacie .jpg lub .png, w rozmiarze nie większym niż 3 MB,
- b) autorskiego komentarza do zdjęcia konkursowego wymyślonego przez Uczestnika. Komentarz (odpowieź tekstowa) może składać się z maksymalnie 90 znaków pisarskich włącznie ze „spacjami”. Dopuszcza się użycie małych i wielkich liter.

Każde prawidłowe rozwiązanie Zadania konkursowego musi składać się ze wszystkich dwóch elementów wskazanych w pkt 2.6 lit. a) i b) Regulaminu.

Konkurs w I części został podzielony na 4 (słownie: cztery) etapy tygodniowe w sposób wskazany w pkt 5.4 Regulaminu. W każdym etapie tygodniowym Konkursu, Organizator wyznaczył inny temat Zadania konkursowego (tj. temat memu):

- **w I etapie tygodniowym Konkursu** temat Zadania Konkursowego (tj. temat memu) brzmi następująco: „**Małe katastrofy**” (Uczestnik przesyła mem - zdjęcie wraz z komentarzem ukazujące np. codzienny chaos w domu i sposób na jego okiełznanie);
- **w II etapie tygodniowym Konkursu** temat Zadania Konkursowego (tj. temat memu) brzmi następująco: „**Kuchenne rewolucje**” (Uczestnik przesyła mem - zdjęcie wraz z komentarzem ukazujące np. trudności i problemy w przygotowaniu posiłków, bałagan po jego przyrządzeniu);
- **w III etapie tygodniowym Konkursu** temat Zadania Konkursowego (tj. temat memu) brzmi następująco: „**Bрудna robota**” (Uczestnik przesyła mem - zdjęcie wraz z komentarzem ukazujące np. radosną, często „brudną” zabawę oraz perspektywę sprzątnięcia po skończonej zabawie);
- **w IV etapie tygodniowym Konkursu** temat Zadania Konkursowego (tj. temat memu) brzmi następująco: „**Prawie relaks**” (Uczestnik przesyła mem - zdjęcie wraz z komentarzem ukazujące np. chwile, które mogłyby być czasem relaksu i odpoczynku, a są czasem obowiązków domowych).

Komisja konkursowa oceniając rozwiązanie Zadania konkursowego weźmie pod uwagę przede wszystkim następujące kryteria:

- kreatywność;
- humor;
- oryginalność;
- jakość wykonania;
- zgodność pracy z postanowieniami Regulaminu.

Rozwiązanie Zadania konkursowego musi spełniać odpowiednio następujące warunki:

- praca musi być wykonana na zadany temat;
- praca musi dotyczyć Uczestnika lub jego rodziny/bliskich, na zdjęciu konkursowym muszą być uwidocznione osoby (tj. Uczestnik lub jego rodzina/bliscy), na zdjęciu konkursowym może znajdować się wizerunek Uczestnika lub wizerunek członków jego rodziny, osób bliskich, którzy wyrazili zgodę na wykorzystanie, rozpowszechnienie ich wizerunku (a w przypadku, gdy osoby te nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – zgodę wyrazili ich rodzice/ przedstawiciele ustawowi) w zakresie wskazanym w regulaminie;
- Uczestnik musi być autorem pracy i musi dysponować autorskimi prawami majątkowymi do zgłaszanego rozwiązania Zadania konkursowego.

Do Konkursu nie są przyjmowane zdjęcia, na których nie ma uwidocznionych osób, tj. Uczestnika/jego rodziny/bliskich (nie są przyjmowane zdjęcia przedstawiające np. same pomieszczenia, przedmioty).

Rozwiązanie Zadania konkursowego nie może zawierać treści sprzecznych z Regulaminem, prawem, dobrymi obyczajami, a w szczególności nie może:

- zawierać treści o charakterze niemoralnym, nieetycznym, obraźliwym, oszczerczym, ksenofobicznym, zniesławiającym, pornograficznym, natury politycznej;
- wzywać do dyskryminacji czy nienawiści wobec osoby, czy osób ze względu na ich pochodzenie, tożsamość etniczną, narodowość, rasę, wyznanie, orientację seksualną, czy poglądy polityczne;
- stanowić groźby wobec osoby czy grupy osób;
- wzywać do popełnienia wykroczenia, przestępstwa czy aktu terroryzmu, ani też propagować zbrodni wojennych, czy zbrodni wobec ludzkości;
- zachęcać do popełnienia samobójstwa;

- promować towarów uzyskanych nielegalnie czy z naruszeniem jakichkolwiek przepisów;
- naruszać jakichkolwiek praw do znaków towarowych czy chronionych symboli, praw autorskich, czy praw osobistych ani zawierać żadnych marek, z wyłączeniem marki Player.pl, wizerunku/ów lub nazwisk osób znanych publicznie, ani innych treści chronionych prawami własności intelektualnej;
- zawierać wizerunku/ów osoby/osób, które nie wyraziły zgody na wykorzystanie, rozpowszechnianie ich wizerunku na zdjęciu konkursowym (a w przypadku, gdy osoby te nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – zgody nie wyrazili ich rodzice/przedstawiciele ustawowi);
- promować jakichkolwiek produktów lub usług (za wyjątkiem marki Player.pl);
- propagować piractwa fonograficznego, komputerowego i in.;
- upowszechniać wirusów i technik łamania danych;

oraz wszelkich innych, podobnych w treści i działaniu materiałów.

Uczestnik, zgłaszając do Konkursu rozwiązanie Zadania konkursowego wyraża tym samym zgodę na postanowienia Regulaminu, w szczególności opisane w pkt 3.3 oraz pkt 3.4 Regulaminu.

2.7 Finalista – Uczestnik, którego rozwiązanie Zadania konkursowego, zgodnie z postanowieniami Regulaminu, zostało nagrodzone w danym etapie tygodniowym w I części Konkursu przez Komisję konkursową jedną z nagród tygodniowych. Uczestnicy ci awansują do II części Konkursu, tj. Wielkiego Finału. W każdym etapie tygodniowym w I części Konkursu – wyłonionych zostanie 5 Finalistów, łącznie w I części Konkursu wyłonionych zostanie 20 Finalistów.

2.8 Laureat – Finalista, którego rozwiązanie Zadania konkursowego, zgodnie z postanowieniami Regulaminu, zostało nagrodzone w II części Konkursu, tj. w Wielkim Finale, w publicznym, ogólnodostępnym głosowaniu jedną z nagród głównych. W Konkursie wyłonionych zostanie łącznie 3 Laureatów nagród głównych.

2.9 Komisja konkursowa – zespół osób powołanych przez Organizatora do nadzoru i organizacji Konkursu zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. W skład Komisji konkursowej wchodzi osoby wyznaczone przez Organizatora, w tym przedstawiciele TVN. Do zadań Komisji konkursowej należy w szczególności czuwanie nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, wyłanianie Finalistów oraz rozpatrywanie ewentualnych reklamacji.

2.10 Internauta - każda osoba, która jest zainteresowana Konkursem i która chce oddać głos w II części Konkursu, tj. chce wziąć udział w głosowaniu na Laureatów nagród głównych. Internauta musi posiadać dostęp do internetu oraz telefon komórkowy z numerem, który jest aktywny w jednej z sieci GSM operatorów telefonii komórkowej w Polsce. Internauta musi znajdować się w zasięgu sieci GSM polskich operatorów komórkowych.

2.11 TVN – TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, pod adresem: ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa, zleceniodawca Konkursu.

2.12 TVN S.A. – nadawca programów z grupy TVN z siedzibą w Warszawie, przy ul. Wiertniczej 166, 02-952 Warszawa.

3. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

3.1 Z zastrzeżeniem pkt 3.7 Regulaminu, Uczestnikiem Konkursu musi być osoba fizyczna, która w dniu Zgłoszenia do Konkursu spełnia łącznie następujące warunki:

- a) posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
- b) zapoznała się z treścią Regulaminu i zaakceptowała jego postanowienia;
- c) ma ukończone 18 lat;
- d) posiada pełną zdolność do czynności prawnych.

3.2 Zgłoszenie do Konkursu musi być dokonane w sposób wskazany w Regulaminie. Niespełnienie któregoś z warunków Zgłoszenia spowoduje jego nieważność.

3.3 Uczestnik poprzez dokonanie Zgłoszenia do Konkursu oświadcza, że:

- a) jest autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zgłasza w rozwiązaniu Zadania konkursowego i dysponuje prawami autorskimi i prawami pokrewnymi do utworów zgłaszanych w rozwiązaniu Zadania konkursowego;
- b) wyraża zgodę na rozpowszechnianie pracy stanowiącej rozwiązanie Zadania konkursowego, w tym także wizerunku/ów znajdującego/ych się na zdjęciu konkursowym – poprzez upublicznienie wyżej wymienionych na Stronie internetowej konkursu pod adresem www.konkurs.player.pl w czasie trwania Konkursu, najdalej do dnia 30.06.2021 r. W przypadku nagrodzenia rozwiązania Zadania konkursowego dodatkowo na rozpowszechnienie ww. na: stronach internetowych oraz social mediach zarządzanych i administrowanych przez spółki z grupy TVN S.A., a także na antenach programów nadawanych przez podmioty z grupy TVN S.A., kanałów tematycznych TVN Grupa Discovery, najdalej do dnia 30.06.2021 r. Powyższe w celach niezbędnych dla prawidłowej realizacji założeń i celów Konkursu, przez Organizatora, TVN Media Sp. z o.o., TVN S.A., w zakresie niezbędnym do ich publikacji lub innego rozpowszechniania oraz dokonywania ich opracowania w stopniu, jaki Organizator lub TVN Media Sp. z o.o. lub TVN S.A. uznają za stosowny i wskazany dla prawidłowej realizacji założeń i celów Konkursu, ze szczególnym uwzględnieniem konieczności dostosowania pracy konkursowej do wymogów, jakie muszą zostać spełnione przy jej publikacji;
- c) jeżeli na zdjęciu konkursowym stanowiącym rozwiązanie zadania konkursowego znajduje się wizerunek osoby/osób trzecich (członków rodziny/bliskich Uczestnika) uzyskał on wcześniej zgodę od tych osób (a w przypadku, gdy osoby te nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – uzyskał zgodę ich rodziców/ przedstawicieli ustawowych) na wykorzystanie przez Organizatora prawa do wizerunku tej osoby / tych osób, w celach związanych z Konkursem zgodnie z zasadami opisanymi w Regulaminie Konkursu (w tym w pkt 3.3 b) Regulaminu). Oświadcza, że ww. osoby trzecie lub ich rodzice/przedstawiciele ustawowi zapoznali się z niniejszym Regulaminem;
- d) upoważnia Organizatora do wykonywania autorskich praw osobistych w imieniu Uczestnika, w szczególności decydowania o sposobie oznaczenia (i podpisywania) nadesłanej przez Uczestnika pracy stanowiącej rozwiązanie Zadania konkursowego podanymi przez Uczestnika danymi lub o pominięciu takiego oznaczenia. Jednocześnie Uczestnik zobowiązuje się, że nie będzie wykonywał ww. praw wobec Organizatora oraz innych podmiotów uprawnionych do korzystania z pracy stanowiącej rozwiązanie Zadania konkursowego, w tym w szczególności TVN;
- e) powstałe w związku z Konkursem utwory nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich i że jego autorskie prawa majątkowe do tych utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone;
- f) wyraża zgodę na nieodpłatne uczestnictwo w Konkursie w zakresie określonym w Regulaminie oraz na nieodpłatne uczestnictwo w działaniach promocyjnych odnoszących się do marki Player.pl;
- g) ponosi pełną odpowiedzialność prawną wobec Organizatora oraz TVN Media Sp. z o.o., TVN S.A. za niezgodność z prawdą oświadczeń określonych powyżej i zwalnia Organizatora, TVN Media Sp. z o.o. oraz TVN S.A. od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw.

3.4 Każdy Finalista oraz Laureat nagrody z chwilą jej otrzymania przenosi bez dodatkowego wynagrodzenia na Organizatora wszelkie majątkowe prawa autorskie do rozwiązania Zadania konkursowego (z pkt 2.6 Regulaminu) na podstawie art. 921 § 3 Kodeksu Cywilnego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, z prawem ich dalszego przeniesienia na inne podmioty, na wszystkich znanych polach eksploatacji, w tym w szczególności:

- a) utrwalanie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo,
- b) zwielokrotnianie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym, m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo,
- c) wprowadzanie do obrotu,
- d) wprowadzanie do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych,
- e) publiczne udostępnianie wizji i/lub fonii w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w Internecie, np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych, w tym z towarzyszeniem reklam, w szczególności video on demand, catch-up, pay-per-view, dostępnych, m.in. w technice downloading, streaming, IPTV, ADSL, DSL, DTH, Network PVR/Cloud PVR, connected TV, DVR, Instant Restart, Backward EPG, cyfrowe telewizje

- kablowe, platformy cyfrowe oraz jakiegokolwiek innej), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakichkolwiek systemów i urządzeń (m.in. telefonów stacjonarnych i/lub komórkowych, komputerów stacjonarnych i/lub przenośnych, monitorów, odbiorników telewizyjnych, a także przekazów z wykorzystaniem wszelkich dostępnych technologii, np. GSM, UMTS, itp. za pomocą telekomunikacyjnych sieci przesyłu danych),
- f) publiczne wykonanie,
 - g) publiczne odtwarzanie wizji i/lub fonii (m.in. za pomocą dowolnych urządzeń analogowych i/lub cyfrowych posiadających w szczególności funkcje przechowywania i odczytywania plików audio i/lub video np. komputerów, odbiorników radiowych lub telewizyjnych, projektorów, telefonów stacjonarnych lub komórkowych, smartfonów, tabletów, odtwarzaczy MP3, itp.),
 - h) wystawianie,
 - i) wyświetlanie,
 - j) użyczenie i/lub najem,
 - k) nadawanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) przewodowe oraz bezprzewodowe przez stację naziemną, m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu), itp.,
 - l) nadawanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii) za pośrednictwem satelity, m.in. przy wykorzystaniu platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu), itp.,
 - m) reemitowanie analogowe oraz cyfrowe wizji i/lub fonii (kodowane lub niekodowane, odpłatne lub nieodpłatne, w jakimkolwiek systemie, formacie lub technologii), m.in. za pośrednictwem platform cyfrowych, sieci kablowych, połączeń telekomunikacyjnych, telewizji mobilnej, IPTV, DSL, ADSL, DVR, PVR, Instant Restart, Backward EPG, jakichkolwiek sieci komputerowych (w tym Internetu), itp.

3.5 Uczestnicy, przystępując do Konkursu, potwierdzają, iż spełniają wszystkie warunki, które uprawniają ich do udziału w Konkursie. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji czy Uczestnicy spełniają warunki określone w Regulaminie. Niespełnienie warunków wynikających z Regulaminu może spowodować wykluczenie danego Uczestnika z Konkursu z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do nagród w Konkursie. W szczególności przyczyną wykluczenia Zgłoszenia z Konkursu może być:

- naruszenie jakichkolwiek praw i/lub dóbr osobistych osób trzecich związanych treścią Zgłoszenia przesłanego przez Uczestnika;
- zawarcie przez Uczestnika w rozwiązaniu Zadania konkursowego treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami, w tym wymienionych w pkt 2.6 Regulaminu.

3.6 Organizator oświadcza, że prawidłowo zgłoszone przez Uczestników rozwiązania Zadań konkursowych będą publikowane na Stronie internetowej konkursu pod adresem www.konkurs.player.pl. Na ww. stronie internetowej publikowane będą także wyniki Konkursu, tj. będą publikowane wyłonione zwycięskie rozwiązania Zadania Konkursowego (z I i II części Konkursu). Uczestnikom, Finalistom i Laureatom nie przysługuje wynagrodzenie za ww. publikację wyników.

3.7 Organizator oświadcza, że dowolnie wybrane zwycięskie rozwiązania Zadania konkursowego wraz z imionami Finalistów i Laureatów mogą być także publikowane na antenach programów nadawanych przez podmioty z grupy, TVN S.A, kanałów tematycznych TVN Grupa Discovery, na: stronach internetowych oraz social mediach zarządzanych i administrowanych przez TVN Media Sp. z o.o., TVN S.A. Finalistom i Laureatom nie przysługuje wynagrodzenie za ww. publikację.

3.8 Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne.

3.9 W przypadku wykrycia działań Uczestnika niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na przyznanie nagród w sposób niedozwolony, taki Uczestnik będzie pominięty w procesie wyłaniania Finalistów i Laureatów nagród. Uczestnicy wykluczeni mogą nie być informowani o takich decyzjach.

3.10 Uczestnicy, przystępując do Konkursu, potwierdzają, iż spełniają wszystkie warunki, które uprawniają ich do udziału w Konkursie.

4. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU

4.1 W celu wzięcia udziału w Konkursie Uczestnik musi:

- a) zapoznać się z postanowieniami Regulaminu;
- b) wykonać Zadanie konkursowe opisane w pkt 2.6 Regulaminu;
- c) zgłosić swój udział w Konkursie poprzez Stronę internetową konkursu zgodnie z postanowieniami Regulaminu.

4.2 Uczestnik może zgłosić do I części Konkursu dowolną liczbę rozwiązań Zadania konkursowego.

4.3 Te same rozwiązania Zadań konkursowych mogą być zgłoszone tylko jeden raz do I części Konkursu. Każde kolejne takie same zdjęcia konkursowe lub odpowiedzi tekstowe będą traktowane jako duplikat i nie będą brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu I części Konkursu (Zgłoszeniem konkursowym będzie pierwsze prawidłowe zgłoszenie).

4.4 Każdy Uczestnik, który chce się zgłosić do Konkursu, musi prawidłowo rozwiązać Zadanie konkursowe z pkt 2.6 Regulaminu, a następnie musi wejść na Stronę internetową konkursu i:

a) podać w formularzu zgłoszeniowym następujące dane Uczestnika:

- adres e-mail Uczestnika,
- nr telefonu Uczestnika,

b) zaznaczyć oświadczenia Uczestnika o następującej treści:

- „Oświadczam, że zapoznałem/-am się z Regulaminem Konkursu „Mamy to!” wraz z zawartą w nim klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych i akceptuję jego wszystkie postanowienia.”.
- „Oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią i posiadam pełną zdolność do czynności prawnych.”.
- „Oświadczam, że jestem jedynym autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zostały przeze mnie nadesłane w związku z rozwiązaniem Zadania konkursowego w Konkursie „Mamy to!”. Moje autorskie prawa majątkowe do ww. utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone. Powyższe utwory nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich, w tym nie naruszają praw do znaków towarowych czy chronionych symboli.”.
- „Oświadczam, że:
 - wyrażam zgodę na rozpowszechnianie mojego rozwiązania Zadania konkursowego, w tym mojego wizerunku utrwalonego w nadesłanym przeze mnie rozwiązaniu Zadania konkursowego w Konkursie „Mamy to!”,
 - uzyskałam/-em zgodę od osoby trzeciej/osób trzecich, a w przypadku, gdy osoby te nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – uzyskałem zgodę ich rodziców/przedstawicieli ustawowych na rozpowszechnienie ich wizerunków w nadesłanym przeze mnie rozwiązaniu Zadania konkursowego w Konkursie „Mamy to!”
 powyższe w celach związanych z niniejszym Konkursem zgodnie z zasadami opisanymi w Regulaminie Konkursu, w tym w pkt 3.3 b) Regulaminu”.

c) załączyć pracę stanowiącą rozwiązanie Zadania konkursowego, tj. zdjęcie konkursowe wraz z odpowiedzią tekstową, zgodnie z pkt 2.6 Regulaminu.

4.5 Po przesłaniu Zgłoszenia, Uczestnik zostaje zarejestrowany w bazie zgłoszeń do Konkursu i otrzymuje komunikat o następującej treści: „Dziękujemy! Twoje zgłoszenie zostało przyjęte! Po pozytywnej weryfikacji pojawi się w galerii zgłoszeń!” Komunikat ten zostanie dodatkowo przesłany na wskazany przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za umieszczenie przez system teleinformatyczny czy program pocztowy, z którego korzysta Uczestnik, powyższej informacji e-mail od Organizatora, w kategorii „wiadomości- śmieci” / „spam” w skrzynce odbiorczej Uczestnika. Każdy Uczestnik Konkursu zobowiązany jest do regularnego sprawdzania czy wiadomość e-mail od Organizatora Konkursu nie trafiła do skrzynki mailowej Uczestnika zawierającej wiadomości zakwalifikowane jako „wiadomości śmieci” / „spam”.

4.6 Potwierdzeniem przyjęcia prawidłowego Zgłoszenia, tj. Zgłoszenia pozytywnie zweryfikowanego przez Organizatora pod względem zgodności z postanowieniami Regulaminu, jest pojawienie się

rozwiązania Zadania konkursowego w galerii na Stronie internetowej konkursu zgodnie z pkt 5.1 Regulaminu.

4.7 Warunkiem koniecznym do Zgłoszenia się do Konkursu jest posiadanie urządzenia umożliwiającego dostęp do internetu wyposażonego w aktualną przeglądarkę internetową, np. Microsoft Edge, Chrome, Firefox, Opera lub Safari. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych lub urządzeń od Organizatora niezależnych, np. za indywidualną konfigurację czy legalność oprogramowania lub sprzętu, z którego korzystają Uczestnicy.

5. ZASADY KONKURSU

5.1 Wszystkie rozwiązania Zadania konkursowego spełniające wymogi określone Regulaminem zostaną umieszczone – w ciągu 48 godzin od przyjęcia Zgłoszenia – w galerii na Stronie internetowej konkursu po dokonaniu przez Organizatora weryfikacji Zgłoszenia w zakresie zgodności rozwiązania Zadania konkursowego z postanowieniami Regulaminu.

5.2 Konkurs jest podzielony na następujące dwie części:

- a) I część Konkursu**, która została podzielona na cztery etapy tygodniowe Konkursu. W każdym etapie tygodniowym w I części Konkursu spośród wszystkich prac prawidłowo zgłoszonych do Konkursu, Komisja konkursowa wyłoni w każdym etapie tygodniowym 5 (słownie: pięciu) Finalistów, którym przysługuje prawo do nagrody tygodniowej i którzy awansują do II części Konkursu, tj. Wielkiego Finału, i ubiegają się o jedną z nagród głównych;
- b) II część Konkursu, tj. Wielki Finał**, w której spośród prac 20 (słownie: dwudziestu) Finalistów zostaną wyłonieni w publicznym, ogólnodostępnym głosowaniu Laureaci nagród głównych (tj. 1 Laureat nagrody głównej I-go stopnia, 1 Laureat nagrody głównej II-go stopnia, 1 Laureat nagrody głównej III-go stopnia).

PIERWSZA CZĘŚĆ KONKURSU - WYŁONIENIE FINALISTÓW

5.3 Konkurs w I części jest podzielony na 4 (słownie: cztery) odrębne etapy tygodniowe. Zgłoszenie konkursowe jest ważne tylko w tym etapie tygodniowym Konkursu, w którym wpłynęło. W celu ponownego wzięcia udziału w Konkursie, wymagane jest od Uczestnika kolejne (nowe) spełnienie warunków udziału w Konkursie (w tym wypełnienie formularza zgłoszeniowego oraz zamieszczenie kolejnego rozwiązania Zadania konkursowego, zgodnie z pkt 2.6 Regulaminu).

5.4 Etapy tygodniowe Konkursu odpowiadają następującym okresom:

- a) I etap tygodniowy** odbywa się od godz. 06:00:00 dnia 29.03.2021 r. do godz. 23:59:59 dnia 04.04.2021 r. Wybór Finalistów za I etap tygodniowy i publikacja wyników odbędą się w dniu **6.04.2021 r.**;
- b) II etap tygodniowy** odbywa się od godz. 00:00:00 dnia 05.04.2021 r. do godz. 23:59:59 dnia 11.04.2021 r. Wybór Finalistów za II etap tygodniowy i publikacja wyników odbędą się w dniu **13.04.2021 r.**;
- c) III etap tygodniowy** odbywa się od godz. 00:00:00 dnia 12.04.2021 r. do godz. 23:59:59 dnia 18.04.2021 r. Wybór Finalistów za III etap tygodniowy i publikacja wyników odbędą się w dniu **20.04.2021 r.**;
- d) IV etap tygodniowy** odbywa się od godz. 00:00:00 dnia 19.04.2021 r. do godz. 23:59:59 dnia 25.04.2021 r. Wybór Finalistów za IV etap tygodniowy i publikacja wyników odbędą się w dniu **26.04.2021 r.** (przed godz. 15:00).

5.5 W celu wyłonienia Finalistów, Komisja konkursowa oceni według kryteriów wskazanych w pkt 2.6 Regulaminu, wszystkie prawidłowo nadesłane do I części Konkursu Zgłoszenia w danym etapie tygodniowym i wybierze, uwzględniając postanowienia niniejszego Regulaminu, w każdym etapie tygodniowym:

- 5 (słownie: pięciu) autorów najlepszych rozwiązań Zadania konkursowego, którzy zostaną Finalistami oraz jednocześnie Laureatami nagród tygodniowych w Konkursie. W czasie trwania I części Konkursu wyłonionych zostanie łącznie 20 (słownie: dwudziestu) Finalistów Konkursu, (Laureatów nagród tygodniowych w Konkursie).

5.6 Wyniki I części Konkursu będą publikowane na Stronie internetowej konkursu pod adresem www.konkurs.player.pl. Zwycięskie prace z I części Konkursu, tj. prace Finalistów, publikowane będą w galerii Finalistów na ww. Stronie.

DRUGA CZĘŚĆ KONKURSU, TJ. WIELKI FINAŁ – WYŁONIENIE LAUREATÓW NAGRÓD GŁÓWNYCH

5.7 Część II Konkursu, tj. Wielki Finał, trwa **od godz. 15.00:00 dnia 26.04.2021 r. do godz. 15.00:00 dnia 30.04.2021 r.** W ww. okresie prace wszystkich Finalistów umieszczone zostaną w specjalnej finałowej galerii prac na Stronie internetowej konkursu pod adresem www.konkurs.player.pl.

5.8 Wyłanianie Laureatów w Konkursie (Laureatów nagród głównych) polegać będzie na poddaniu prac wszystkich Finalistów pod publiczne, ogólnodostępne głosowanie Internautów wskazanych w pkt 2.10 Regulaminu.

5.9 Głosowanie Internautów (wskazanych w pkt 2.10 Regulaminu) odbywa się za pomocą Strony internetowej Konkursu pod adresem www.konkurs.player.pl oraz przy użyciu telefonu komórkowego z numerem, który jest aktywny w jednej z sieci GSM operatorów telefonii komórkowej w Polsce, z zastrzeżeniem postanowień przewidzianych w pkt 5.10, pkt 5.11 Regulaminu. Czynność głosowania odbywa się poprzez kliknięcie przycisku „GŁOSUJĘ” pod wybranym rozwiązaniem Zadania konkursowego i poprzez wpisanie swojego numeru telefonu komórkowego, na który zostanie wysłany - na koszt Organizatora – SMS z unikatowym kodem, który należy niezwłocznie wpisać na Stronie internetowej Konkursu celem dokończenia procedury oddawania głosu.

5.10 Każdy Internauta przy użyciu swojego numeru telefonu komórkowego, może oddać jeden głos na 24 godziny w okresie trwania II części Konkursu, z zastrzeżeniem postanowień przewidzianych w pkt 5.11 Regulaminu. Przy użyciu tego samego numeru telefonu komórkowego w ciągu 24 godzin może zostać oddany tylko jeden głos, z zastrzeżeniem postanowień przewidzianych w pkt 5.11 Regulaminu. Po trzeciej nieudanej próbie oddania głosu przy wykorzystaniu tego samego numeru telefonu, tj. po trzykrotnym otrzymaniu SMS-a z kodem, ale niewpisaniu żadnego z kodów na Stronę internetową konkursu i tym samym niedokończeniu procedury oddawania głosu, możliwość zagłosowania przy wykorzystaniu tego numeru telefonu zostanie zablokowana na 24 godziny od chwili podjęcia ostatniej próby zagłosowania. Nie ma możliwości zamiany albo anulowania oddanego głosu.

5.11 Maksymalna łączna liczba głosów do oddania przez Internautów podczas głosowania (tj. od godz. 15.00:00 dnia 26.04.2021 r. do godz. 15.00:00 dnia 30.04.2021 r.) jest ograniczona i wynosi 20.000 głosów (słownie: dwadzieścia tysięcy). Możliwość głosowania zostanie zablokowana z chwilą wyczerpania ww. puli głosów lub w dniu 30.04.2021 r. o godz. 15:00:00, w zależności od tego, które ze zdarzeń nastąpi jako pierwsze. O zakończeniu głosowania Organizator poinformuje na Stronie internetowej konkursu.

5.12 Warunkiem koniecznym do głosowania przez Internautę jest posiadanie telefonu komórkowego z numerem, który jest aktywny w jednej z sieci GSM operatorów telefonii komórkowej w Polsce oraz posiadanie urządzenia umożliwiającego dostęp do Internetu wyposażonego w aktualną przeglądarkę internetową np. Chrome, Opera, Firefox, Internet Explorer lub Safari. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych i/lub urządzeń od Organizatora niezależnych np. za indywidualną konfigurację czy legalność oprogramowania lub sprzętu, z którego korzysta Internauta. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z powodu niemożności przesłania unikatowego kodu, koniecznego do głosowania, z powodu podania przez Internautę błędnego numeru telefonu lub w sytuacji, kiedy telefon Internauty jest wyłączony.

5.13 Z zastrzeżeniem postanowienia z pkt 5.14 Regulaminu, trzech Finalistów, których Rozwiązania zadań konkursowych zdobędą najwięcej głosów w publicznym, ogólnodostępnym głosowaniu w II części Konkursu, tj. w Wielkim finale, zostanie Laureatami nagród głównych. W publicznym, ogólnopolskim głosowaniu zostaną wyłonieni (w kolejności od najwięcej zdobytych głosów):

- jeden Laureat nagrody głównej I-go stopnia,
- jeden Laureat nagrody głównej II-go stopnia,
- jeden Laureat nagrody głównej III-go stopnia.

5.14 W przypadku osiągnięcia tej samej liczby głosów przez dwóch lub więcej Uczestników o wyniku II części Konkursu, tj. Wielkiego Finału, zadecyduje Komisja konkursowa, stosując kryteria wskazane w pkt 2.6 Regulaminu.

5.15 Ogłoszenie wyników II części Konkursu, tj. Wielkiego Finału, odbędzie się w dniu **30.04.2021 r.** w godz. od 15:00 do 17:00 poprzez opublikowanie wyników na Stronie internetowej Konkursu pod adresem www.konkurs.player.pl. Prace Laureatów będą prezentowane w zakładce „Laureaci” na Stronie internetowej konkursu pod adresem www.konkurs.player.pl.

6. NAGRODY

6.1 Nagrodą główną I-go stopnia w Konkursie jest rodzinny zestaw w skład, którego wchodzi: telewizor 55” OLED Philips, laptop/tablet 2w1 15” Lenovo, robot kuchenny Chef XL Titanium marki Kenwood, odkurzacz pionowy Dyson V10 oraz gry planszowe: Jenga, Monopoly, Twister o łącznej wartości 13.647,95 zł (słownie: trzynaście tysięcy sześćset czterdzieści siedem złotych 95/100) brutto. Dodatkowo do ww. nagrody głównej Organizator przygotował część pieniężną nagrody w wysokości 1.516,44 zł (słownie: jeden tysiąc pięćset szesnaście złotych 44/100). Łączna całkowita wartość nagrody głównej I-go stopnia wynosi 15.164,39 zł (słownie: piętnaście tysięcy sto sześćdziesiąt cztery złote 39/100) brutto, przy czym część pieniężna nagrody w wysokości 1.516,44 zł (słownie: jeden tysiąc pięćset szesnaście złotych 44/100) zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony na rachunek bankowy właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora. Łączna liczba nagród głównych I-go stopnia to 1 (słownie: jedna) sztuka.

6.2 Nagrodą główną II-go stopnia w Konkursie jest telewizor 55” OLED Philips o wartości 5.399,00 zł (słownie: pięć tysięcy trzysta dziewięćdziesiąt dziewięć złotych 00/100) brutto. Dodatkowo do ww. nagrody głównej Organizator przygotował część pieniężną nagrody w wysokości 599,89 zł (słownie: pięćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych 89/100). Łączna całkowita wartość nagrody głównej II-go stopnia wynosi 5.998,89 zł (słownie: pięć tysięcy dziewięćset dziewięćdziesiąt osiem złotych 89/100) brutto, przy czym część pieniężna nagrody w wysokości 599,89 zł (słownie: pięćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych 89/100) zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony na rachunek bankowy właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora. Łączna liczba nagród głównych II-go stopnia to 1 (słownie: jedna) sztuka.

6.3 Nagrodą główną III-go stopnia w Konkursie jest odkurzacz pionowy Dyson V10 o wartości 1.699,00 zł (słownie: jeden tysiąc sześćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych 00/100) brutto. Dodatkowo do ww. nagrody głównej Organizator przygotował część pieniężną nagrody w wysokości 188,78 zł (słownie: sto osiemdziesiąt osiem złotych 78/100). Łączna całkowita wartość nagrody głównej III-go stopnia wynosi 1.887,78 zł (słownie: jeden tysiąc osiemset osiemdziesiąt siedem złotych 78/100) brutto, przy czym część pieniężna nagrody w wysokości 188,78 zł (słownie: sto osiemdziesiąt osiem złotych 78/100) zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony na rachunek bankowy właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora. Łączna liczba nagród głównych III-go stopnia to 1 (słownie: jedna) sztuka.

6.4 Nagrodą tygodniową w Konkursie jest karta podarunkowa Empik o wartości 500,00 zł (słownie: pięćset złotych 00/100) brutto. Dodatkowo do nagrody tygodniowej Organizator przygotował część pieniężną nagrody w wysokości 55,56 zł (słownie: pięćdziesiąt pięć złotych 56/100). Łączna całkowita wartość nagrody tygodniowej wynosi 555,56 zł (słownie: pięćset pięćdziesiąt pięć złotych 56/100) brutto, przy czym część pieniężna nagrody w wysokości 55,56 zł (słownie: pięćdziesiąt pięć złotych 56/100) zostanie przeznaczona na pokrycie należnego podatku dochodowego od wygranej. Podatek, o którym mowa w zdaniu poprzednim zostanie odprowadzony na rachunek bankowy właściwego urzędu skarbowego przez Organizatora. Łączna liczba nagród tygodniowych to 20 (słownie: dwadzieścia) sztuk. Łączna wartość nagród tygodniowych wynosi 11.111,20 zł (słownie: jedenaście tysięcy sto jedenaście złotych 20/100) brutto.

6.5 Łączna liczba wszystkich nagród w Konkursie wynosi 23 (słownie: dwadzieścia trzy) sztuki.

6.6 Łączna pula nagród w Konkursie wynosi 34.162,26 zł (słownie: trzydzieści cztery tysiące sto sześćdziesiąt dwa złote 26/100) brutto.

6.7 Laureaci nagród nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie. Laureatom nie przysługuje prawo zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody ani otrzymania ekwiwalentu pieniężnego. Nagrody w Konkursie nie podlegają wymianie na jakiegokolwiek inne nagrody rzeczowe.

7. POWIADOMIENIE O WYNIKACH I ZASADY WYDAWANIA NAGRÓD

7.1 Każdy z Finalistów i Laureatów zostanie powiadomiony o wygranej przez Organizatora, w terminie **1 dni roboczego** od danego rozstrzygnięcia, poprzez wysłanie przez Organizatora na adres e-mail podany przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym, informacji o wygranej. Organizator w treści wiadomości e-mail poinformuje o sposobie i terminie zamieszczenia / przekazania przez Finalistę / Laureata kompletu niezbędnych danych i oświadczeń Finalisty / Laureata, o których mowa w pkt 7.3 i w pkt 7. 6 Regulaminu, które umożliwią przekazanie nagrody.

7.2 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność powiadomienia o wynikach Konkursu z przyczyn nieleżących po stronie Organizatora, w szczególności z powodu podania przez ww. Laureatów w formularzu zgłoszeniowym błędnego adresu e-mail i/lub zmiany adresu e-mail w czasie trwania Konkursu. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych lub urządzeń od Organizatora niezależnych, leżących po stronie Laureata, np. za umieszczenie przez system teleinformatyczny czy program pocztowy, z którego korzysta ww. osoba, informacji od Organizatora w kategorii „wiadomości – śmieci” / „spam”. Organizatorem odbywa się za pomocą adresu e-mail: konkurs@player.pl. Uczestnik Konkursu zobowiązany jest do regularnego sprawdzania czy wiadomość e-mail od Organizatora nie trafiła do skrzynki mailowej Uczestnika zawierającej wiadomości zakwalifikowane jako „wiadomości śmieci” / „spam”.

7.3 Warunkiem wydania nagrody tygodniowych jest prawidłowe wypełnienie i wysłanie formularza dla Finalistów (Laureatów nagród tygodniowych), który będzie dostępny na stronie internetowej pod adresem: www.laureaci.smolar.pl, w nieprzekraczalnym terminie **2 dni roboczych** od momentu wysłania przez organizatora wiadomości e-mail informującej o wygranej, o której mowa w pkt 7.1 Regulaminu. Finalista (Laureat nagrody tygodniowej) zobowiązany będzie podać w tym formularzu następujące swoje dane i oświadczenia:

- a) imię i nazwisko,
 - b) pełen adres zamieszkania (na podany adres zostanie wysłana nagroda tygodniowa),
 - c) adres e-mail, podany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu,
 - d) numer telefonu komórkowego, podany w formularzy zgłoszeniowym do Konkursu,
 - e) zaznaczenie następujących oświadczeń:
- „Oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią i posiadam pełną zdolność do czynności prawnych.”.
 - „Oświadczam, że zapoznałem/-am się z Regulaminem Konkursu „Mamy to!” wraz z zawartą w nim klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych i akceptuję jego wszystkie postanowienia.”.
 - „Oświadczam, że uzyskałam/-em zgodę od osoby trzeciej/osób trzecich, których wizerunek zawarty został w nadesłanym przeze mnie rozwiązaniu Zadania konkursowego w Konkursie „Mamy to!”, a w przypadku, gdy osoby te nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – zgodę ich rodziców/przedstawicieli ustawowych, na wykorzystanie, rozpowszechnianie przez Organizatora, tj. Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski, TVN Media Sp. z o.o., TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa wizerunku tej osoby / tych osób, w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu „Mamy to!”, w tym publikowania rozwiązań Zadania Konkursowego zgodnie z postanowieniami Regulaminu oraz promowania marki Player.pl. Osoby trzecie lub ich rodzice/przedstawiciele ustawowi zapoznali się z Regulaminem Konkursu „Mamy to!”.”
 - „Oświadczam, że:
 - wyrażam zgodę na rozpowszechnianie mojego rozwiązania Zadania konkursowego, w tym wizerunku/ów utrwalonego/nych w rozwiązaniu Zadania konkursowego oraz danych

pochodzących ze Zgłoszenia do Konkursu, na podstawie, których moja osoba może być zidentyfikowana

poprzez upublicznienie wyżej wymienionych na: Stronie internetowej konkursu pod adresem: www.konkurs.player.pl, na: stronach internetowych oraz social mediach zarządzanych i administrowanych przez grupę TVN Media Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa, TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa a także na antenach programów nadawanych przez podmioty z grupy TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa, kanałów tematycznych TVN Grupa Discovery najdalej do dnia 30.06.2021 r. – powyższe w celach niezbędnych dla prawidłowej realizacji założeń i celów Konkursu „Mamy to!”, przez Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, TVN Media Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa i TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa w zakresie niezbędnym do ich publikacji lub innego rozpowszechniania oraz dokonywania ich opracowania w stopniu, jaki Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, grupę TVN Media Sp. z o. o., TVN S.A. uznają za stosowny i wskazany dla prawidłowej realizacji założeń i celów Konkursu, ze szczególnym uwzględnieniem konieczności dostosowania rozwiązania Zadania konkursowego do wymogów, jakie muszą zostać spełnione przy jego publikacji.”

- „Oświadczam, iż jestem jedynym autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zostały przeze mnie nadesłane w związku z rozwiązaniem Zadania konkursowego w Konkursie „Mamy to!”. Moje autorskie prawa majątkowe do ww. utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone. Powyższe utwory nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich, w tym nie naruszają praw do znaków towarowych czy chronionych symboli.”*
- „Oświadczam, iż ponoszę pełną odpowiedzialność prawną wobec Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, TVN Media Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 159, 02-952 Warszawa oraz TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa , z tytułu niezgodności z prawdą oświadczeń złożonych powyżej i zobowiązuję się zwolnić ww. podmioty od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia, w tym także na drodze sądowej, osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z przysługujących im praw.”*
- „Przyjmuję do wiadomości i zgadzam się, że z chwilą wydania nagrody w Konkursie „Mamy to!”, zgodnie z pkt 3.4 Regulaminu, przenoszę na Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski autorskie prawa majątkowe do mojego rozwiązania Zadania konkursowego, na polach eksploatacji wskazanych w pkt 3.4 Regulaminu Konkursu.”*

7.4 Finaliści (Laureaci nagród tygodniowych) muszą podać i wysłać wymagane dane i oświadczenia w formularzu dla Finalistów dostępnym na stronie internetowej pod adresem: www.laureaci.smolar.pl, zgodnie z pkt 7.3 Regulaminu w terminach wynikających z postanowień Regulaminu, odpowiednio najpóźniej do dnia **29.04.2021 r.** O zachowaniu terminu do podania danych i oświadczeń od Finalistów, decyduje data ich otrzymania przez Organizatora.

7.5 W przypadku niepodania / niezamieszczenia w formularzu dla Finalistę (laureata nagrody tygodniowej) na stronie internetowej pod adresem: www.laureaci.smolar.pl ww. danych i oświadczeń przez Finalistów, Finaliści tracą prawo do nagród, a niewydane nagrody tygodniowej pozostaną w dyspozycji Organizatora.

7.6 **Warunkiem wydania nagród głównych** jest prawidłowe wypełnienie i przesłanie formularza dla Laureatów (Laureatów nagród głównych). Powyższy formularz należy przesłać pocztą lub przesyłką kurierską lub poprzez doręczenie osobiste w formie pisemnej, na adres Organizatora (Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa, 93-569 Łódź, ul. Inżynierska 15) **w terminie 4 dni roboczych** (decyduje data stempla pocztowego) od daty wysłania przez Organizatora wiadomości, o której mowa w pkt 7.1 Regulaminu. Laureat zobowiązany będzie podać w tym formularzu następujące swoje dane i oświadczenia:

- a) imię i nazwisko,
- b) pełen adres zamieszkania (na podany adres zostanie wysłana nagroda),

- c) adres e-mail, podany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu,
d) numer telefonu komórkowego, podany w formularzy zgłoszeniowym do Konkursu,
e) zaznaczenie następujących oświadczeń:
- „Oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią i posiadam pełną zdolność do czynności prawnych.”
 - „Oświadczam, że zapoznałem/-am się z Regulaminem Konkursu „Mamy to!” wraz z zawartą w nim klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych i akceptuję jego wszystkie postanowienia.”
 - „Oświadczam, że uzyskałam/-em zgodę od osoby trzeciej/osób trzecich, których wizerunek zawarty został w nadesłanym przeze mnie rozwiązaniu Zadania konkursowego w Konkursie „Mamy to!”, a w przypadku, gdy osoby te nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych – zgodę ich rodziców/przedstawicieli ustawowych, na wykorzystanie, rozpowszechnianie przez Organizatora, tj. Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski, TVN Media Sp. z o.o., TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa wizerunku tej osoby / tych osób, w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu „Mamy to!”, w tym publikowania rozwiązań Zadania Konkursowego zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu oraz marki Player.pl. Osoby trzecie lub ich rodzice/przedstawiciele ustawowi zapoznali się z Regulaminem Konkursu „Mamy to!”.”
 - „Oświadczam, że:
 - wyrażam zgodę na rozpowszechnianie mojego rozwiązania Zadania konkursowego, w tym wizerunku/ów utrwalonego/nych w rozwiązaniu Zadania konkursowego oraz danych pochodzących ze Zgłoszenia do Konkursu, na podstawie, których moja osoba może być zidentyfikowanapoprzez upublicznienie wyżej wymienionych na: Stronie internetowej konkursu pod adresem: www.konkurs.player.pl, na: stronach internetowych oraz social mediach zarządzanych i administrowanych przez podmioty z grupy TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa a także na antenach programów nadawanych przez grupę TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa, kanałów tematycznych TVN Grupa Discovery , najdalej do dnia 30.06.2021 r. – powyższe w celach niezbędnych dla prawidłowej realizacji założeń i celów Konkursu „Mamy to!”, przez Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, TVN Media Sp. z o.o. z siedziba w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa i TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa w zakresie niezbędnym do ich publikacji lub innego rozpowszechniania oraz dokonywania ich opracowania w stopniu, jaki Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, grupę TVN Media Sp. z o. o., TVN S.A. uznają za stosowny i wskazany dla prawidłowej realizacji założeń i celów Konkursu, ze szczególnym uwzględnieniem konieczności dostosowania rozwiązania Zadania konkursowego do wymogów, jakie muszą zostać spełnione przy jego publikacji.”
 - „Oświadczam, iż jestem jedynym autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zostały przeze mnie nadesłane w związku z rozwiązaniem Zadania konkursowego w Konkursie „Mamy to!”. Moje autorskie prawa majątkowe do ww. utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone. Powyższe utwory nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich, w tym nie naruszają praw do znaków towarowych czy chronionych symboli.”
 - „Oświadczam, iż ponoszę pełną odpowiedzialność prawną wobec Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, TVN Media Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 159, 02-952 Warszawa oraz TVN S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Wiertnicza 166, 02-952 Warszawa , z tytułu niezgodności z prawdą oświadczeń złożonych powyżej i zobowiązuję się zwolnić ww. podmioty od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia, w tym także na drodze sądowej, osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z przysługujących im praw.”
 - „Przyjmuję do wiadomości i zgadzam się, że z chwilą wydania nagrody w Konkursie „Mamy to!”, zgodnie z pkt 3.4 Regulaminu, przenoszę na Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert

Wojkowski autorskie prawa majątkowe do mojego rozwiązania Zadania konkursowego, na polach eksploatacji wskazanych w pkt 3.4 Regulaminu Konkursu.”

f) **data i własnoręczny podpis Laureata.**

Wzór formularza z wymaganymi danymi i oświadczeniami, jakie muszą podać wszyscy Laureaci nagród głównych, znajduje się na stronie internetowej Organizatora pod adresem: www.smolar.pl/konkurs-mamy-to, skąd ww. Laureaci mogą pobrać gotowy formularz. Przyjmowane są również dane i oświadczenia, napisane nie na formularzu proponowanym przez Organizatora, z zastrzeżeniem, iż muszą się na nich znaleźć wszystkie wymagane dane i oświadczenia.

7.7 Przesyłki z wymaganymi danymi i oświadczeniami od Laureatów nagród głównych, ww. osoby mogą zgłaszać do Organizatora w terminach wynikających z postanowień Regulaminu. O zachowaniu terminu do wniesienia przesyłki z wymaganymi danymi i oświadczeniami, decyduje data jej otrzymania przez Organizatora, nie późniejsza niż do dnia **10.05.2021 r.** W przypadku niedoręczenia Organizatorowi ww. wymaganych danych i oświadczeń, nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.

7.8 Podanie danych osobowych i złożenie oświadczeń, o których mowa w pkt 7.3 i pkt 7.6 Regulaminu jest dobrowolne, jednakże jest warunkiem koniecznym otrzymania nagrody.

7.9 Nagrody zostaną wysłane do Finalistów i Laureatów za pośrednictwem poczty kurierskiej, nie później niż do dnia **25.05.2021 r.** W przypadku nieobecności Finalisty i Laureata w czasie wizyty kuriera zostanie pozostawione awizo, na którym podany zostanie adres i telefon kontaktowy do firmy kurierskiej, gdzie będzie można umówić się na powtórne doręczenie lub na odbiór własny nagrody z magazynu firmy kurierskiej. Finalista i Laureat mogą odebrać przesyłkę z nagrodą do dnia 01.06.2021 r.

7.10 Nagrody nieodebrane z przyczyn leżących po stronie Finalistów i Laureatów do dnia 01.06.2021 r. pozostają w dyspozycji Organizatora.

8. DANE OSOBOWE

8.1 Administratorem danych osobowych przekazanych w trakcie trwania Konkursu przez Uczestników jest Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź.

8.2 Administrator danych osobowych, tj. Organizator Konkursu - Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, informuje, że:

a) dane osobowe Uczestnika Konkursu, pozyskane przez Organizatora jako administratora danych osobowych są przetwarzane przez administratora zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu związanym z organizacją przedmiotowego Konkursu, w tym w celu przyjmowania Zgłoszeń do Konkursu, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, publikacji wyników, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji, odpowiedzi na ewentualne pytania dot. Konkursu, obrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników oraz wykonania niezbędnych obowiązków prawnych ciążących na organizatorze w związku z organizacją Konkursu,

b) dane osobowe przetwarzane są w związku z przystąpieniem Uczestnika do Konkursu, na podstawie art. 6 ust. 1 pkt c), pkt f) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119 oraz przepisów powszechnie obowiązujących,

c) podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie,

d) Uczestnikowi przysługuje:

- prawo dostępu do swoich danych osobowych,
- prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania swoich danych osobowych,
- prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych osobowych,

oświadczenia o powyższym Uczestnik może złożyć w formie pisemnej na adres organizatora, tj. Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski, ul. Inżynierska 15, 93 569 Łódź lub na adres email: biuro@smolar.pl,

e) Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych w sytuacji, gdy Uczestnik uzna, że dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów,

f) dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora innym podmiotom w celu realizacji przez niego obowiązków Organizatora Konkursu wynikających z Regulaminu oraz obowiązujących przepisów prawa, tj. podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe, podmiotom uczestniczącym w wydawaniu / realizacji nagród, operatorom pocztowym / przewoźnikom, a także podmiotom obsługującym organizatora prawnie i księgowo,

g) dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń Uczestników, które są związane z Konkursem, dane osobowe Finalistów i Laureatów mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa,

h) dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy,

i) nie korzysta z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.

8.3. Odnośnie danych osobowych osób trzecich, których wizerunek został umieszczony przez Uczestnika w rozwiązaniu Zadania konkursowego (*dalej osoby trzecie*) administrator danych osobowych, tj. Organizator Konkursu - Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski w Łodzi, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź, informuje, że:

a) dane osobowe osób trzecich (tj. wizerunek) przetwarzane są zgodnie z przepisami obowiązującego prawa w zakresie ochrony danych osobowych, w tym w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119,

b) dane osobowe osoby trzeciej podane w Konkursie będą przetwarzane w celu organizacji Konkursu (w tym rozstrzygnięcia Konkursu, publikacji wyników), obrony przed ewentualnymi reklamacjami i roszczeniami związanymi z Konkursem, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO, tj. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora polegającego na organizacji Konkursu,

c) źródłem pochodzenia danych osobowych osób trzecich jest Zgłoszenie konkursowe (rozwiązanie Zadania konkursowego) dokonane przez Uczestnika Konkursu,

d) podanie danych osobowych osoby trzeciej jest dobrowolne,

e) osobie trzeciej, której wizerunek znajduje się w rozwiązaniu Zadania konkursowego przysługuje:

- prawo dostępu do podanych danych osobowych,
- prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych,
- prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych,

oświadczenia o powyższym można złożyć w formie pisemnej na adres Organizatora, tj. Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa Robert Wojkowski, ul. Inżynierska 15, 93 569 Łódź lub na adres email: biuro@smolar.pl,

f) osobie trzeciej przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych w sytuacji, gdy uzna ona, że dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów,

g) dane osobowe osoby trzeciej mogą być przekazane przez administratora innym podmiotom w celu realizacji przez niego obowiązków organizatora Konkursu wynikających z niniejszego regulaminu oraz obowiązujących przepisów prawa, tj. podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe, a także podmiotom obsługującym organizatora prawnie i księgowo,

h) dane osobowe osoby trzeciej będą przechowywane przez okres trwania Konkursu (w tym także postępowań reklamacyjnych) oraz przez okres przedawnienia roszczeń wynikających z Konkursu, a w zakresie danych dot. zwycięskich Zgłoszeń także przez okres wymagany przepisami obowiązującego prawa,

i) dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy,

j) nie korzysta z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.

9. ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

9.1 Wszelkie reklamacje dotyczące niniejszego Konkursu, Uczestnicy mogą zgłaszać w formie pisemnej, za pośrednictwem poczty lub poczty kurierskiej lub poprzez doręczenie osobiste, na adres biura Organizatora: Smolar Agencja Promocyjno-Reklamowa, ul. Inżynierska 15, 93-569 Łódź. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data jej otrzymania przez Organizatora, nie późniejsza niż 15.06.2021 r.

9.2 Każda reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestników jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz treść roszczenia reklamacyjnego oraz własnoręczny podpis reklamującego.

9.3 Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora, nie później jednak niż do dnia 29.06.2021 r. (o zachowaniu terminu decyduje data stempla pocztowego). Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników złożone wyłącznie w formie pisemnej, na podstawie regulaminu. O decyzji Organizatora Uczestnik zostanie powiadomiony listem poleconym wysłanym na adres podany w reklamacji.

9.4 Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne, nie wyłącza prawa Uczestników do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.

10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

10.1 Organizator kontaktuje się z Uczestnikami tylko na potrzeby organizacji i przeprowadzenia Konkursu.

10.2 Zasady przeprowadzenia Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.

10.3 Prawem właściwym dla rozstrzygnięcia wszelkich sporów związanych z Regulaminem jest prawo polskie. Ewentualne spory będą rozstrzygane przez właściwy miejscowo sąd powszechny.

10.4 Uczestnicy, w celu uzyskania odpowiedzi na pytania związane z Konkursem, mogą kontaktować się z Organizatorem używając adresu e-mail: konkurs@player.pl lub adresu e-mail: biuro@smolar.pl lub telefonicznie pod numerem telefonu (42) 636 90 97 lub (42) 636 90 93, w dni robocze, w godzinach od 9:00 do 17:00 (koszt połączenia ponosi Uczestnik zgodnie z taryfą operatora).

ORGANIZATOR